



# BIBELTID

Et kortspil om tidslinjer

Spillet går ud på at danne sammenhængende bibelske tidslinjer. Spillet foregår som et samarbejde, der dels handler om at komme af med alle spillernes korthænder og dels handler om, at hver spiller danner sin egen tidslinje som man skal forsøge at forbinde med de andre spilleres tidslinjer.

- 1: En kortbunke med tidslinjekortene.
- 2: Midt på bordet - et sted synligt for alle spillerne - placeres et antal kort (svarende til antal spillere plus to) med datosiden OPAD. Disse kort er Forbindelsesbunken.
- 3: Hver spiller laver en korthånd: Hver spiller trækker et antal kort fra bunken med tidslinjekort som svarer til antallet af spillere (er der 4 spillere, trækker hver spiller 4 kort). Kortene placerer spilleren foran sig med datosiden skjult.
- 4: Hver spiller trækker det øverste kort fra kortbunken med tidslinjekort, vender det med datosiden op og placer foran sig. Dette er startkortet for spillerens personlige tidslinje.
- 5: Der spilles med uret.
- 6: Den første spiller skal nu placere et af sine kort fra korthånden ved siden af sit tidslinje-startkort. Spilleren skal med ord argumentere for, hvilken begivenhed kortet beskriver og hvorfor det skal placeres et bestemt sted. Kan spilleren ikke det, skal vedkommende lægge kortet tilbage i bunken og trække et nyt.
- 7: Efter at have placeret kortet på tidslinjen, vendes det og datoen tjekkes ifht. de andre kort.
- 8: Er kortet korrekt placerer, bliver det liggende på tidslinjen. Er det ikke korrekt, fjernes det og spilleren skal trække det øverste kort i kortbunken og placere det foran sig uden at vende det.
- 9: Er der to tidslinjer, med mere end to kort i hver tidslinje, må spilleren forsøge at forbinde disse tidslinjer ved at tage et kort fra Forbindelsesbunken og sammenkæde tidslinjerne. Når spilleren placerer Forbindelseskortet, skal datoen på kortet være imellem to datoer på tidslinje A og også imellem to datoer på tidslinje B.
- 10: Spillet fortsætter indtil alle har lagt deres sidste kort, dvs. hver spillers tidslinje er bygget, OG hver tidslinje er forbundet med mindst én anden tidslinje.

Øverst til venstre fire kort i Forbindelsesbunken, fordi der er to spillere. Til højre for den ses tidslinjekortbunken.

**A**

Spiller A har placeret sit første kort i en tidslinje. Det samme har spiller B.

**B**

Fra Forbindelsesbunken har en spiller taget kort 015 og placeret som forbindelse imellem de to tidslinjer.

**A**

**B**



### Klargøring:

- 1: Du skal bruge printerpapir (gerne lidt kraftigere, fx 100 eller 120 gram), farveprinter, saks og lim.
- 2: Print arkene med alle spillekortene. Der er både forside og bagside.
- 3: Måden du limer kortenes forside og bagside sammen kan gøres på to måder: Enten tager du arket med bagsiden og placerer præcist bag på arket med forsiden, limer dem sammen og klipper kortene ud. Eller du klipper alle kort og alle bagsider ud, finder de rigtige »makkere« og limer dem sammen.
- 4: Print arket med spillereglerne (dette dokument side 1).
- 5: Overvej at printe nedenstående tidslinje, klippe den ud og placer på spillebordet. Det er en god hjælp - med mindre I ønsker et sværere spil.

