

# Forberedelse

## DU SKAL BRUGE:

Kraftigt printerpapir, fx 120g eller 160 gram.

Saks

Hobbykniv

Lim

En kuvert eller et foldet stykke papir

Farveprinter

## PRINTERINDSTILLING::

Indstil printeren til at printe 100 procent størrelse, dvs. sørg for, at den ikke formindsker dokumentet i udprintningen.

## KLIPPE, SKÆRE OG KLARGØRE:

Hvis du er underviser, kan du vælge selv at klippe og samle materialerne, eller du kan bede eleverne i deres grupper (max 3-4 personer om ét spil) selv klippe og samle alt. Dvs. da udleverer du ét sæt udprintede ark til hver af grupperne.

1: Tag de to grå ark med løsningerne (side 12 og 13) og gem dem væk/undlad at se på dem, hvis du selv vil prøve Juleboxen..

2: Placér arket med præmien/julepynten (side 11) i en kuvert eller i et foldet stykke papir. Dette er præmien der gives, når alle koderne er løst og låsene åbnet.

3: Klip boxens to dele ud og lim sammen (side 4 og 5). Stil boxen på bordet.

4: Klip alle opgavedelene ud (side 5-9) og placér tilfældigt rundt om boxen.

5: Placér arket med de blanke kodelåsene (side 3) på bordet.

6: Fortæl deltagerne om den mystiske julebox, som giver svaret på, hvad julen handler om. Fortæl, at der venter en præmie, når alle fire låse er åbnet.

7: Brug anledningen til at fortælle/genfortælle/tale om julens budskab, fx ud fra temaerne for de fire låse.

8: Når alle fire låse er åbnet - eller når alle grupperne i din klasse er færdige med at åbne deres fire låse - giver du dem præmien (side 11).

## VIGTIGT AT VIDE/SIGE TIL DELTAGERNE

Løs gerne låsene i tilfældig rækkefølge. Gå videre til en anden lås, hvis den I sidder med er for svær, og vende tilbage til den svære senere.

Arket med de blanke kodelåse (side 3): Ét tal for hvert tomt felt.

Nogle af opgaverne kan løses på flere måder. Den løsning du ser på arkene med løsningerne (side 12 til 13) er ikke den eneste rigtige.

Du - som leder legen (lærer/præst/klubleder/forældre) - må gerne hjælpe, men overvej hvor meget eller lidt...

