

BIBELKAMP



Fra 2 - 6 spillere. *Formål:* Få flest bibelpoint og husk midterkortets bibelvers udenad.

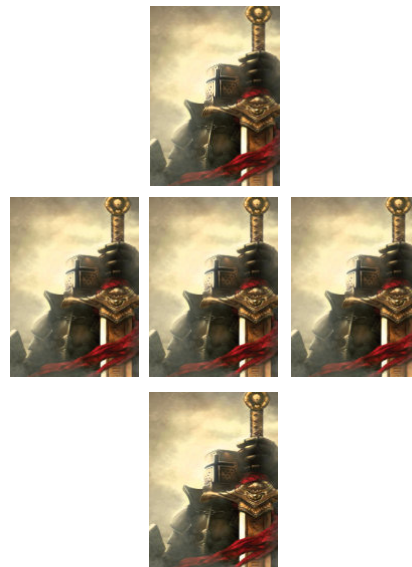
Tre kortbunker:

- 1: Karakterevner (Kærlighed, Tro, Håb, Bøn, Tjeneste)
- 2: Troskort med symboler og emner der matcher Karakterevnekortene
- 3: Fristelseskort med røde minuspoint

De valgte bibelvers til karakterevnerne fokuserer (a) dels på at handle om karakterevnen og (b) dels på at være bønner fra Salmernes Bog til Gud OM kærlighed (bøn om at Gud må vise kærlighed), tro (bøn om tillid til Gud), håb (bøn om håb og trøst), bøn (om at blive hørt af Gud) og tjeneste (bønner om at tjene Gud)

FORBEREDELSE

- 1: Bland bunken med Troskort og Fristelseskort.
- 2: To til seks spillere tager hver 5 kort *uden* at kigge på tekstsiden.
- 3: Dan et kors (X) med dine 5 kort.
- 4: Spilleren tager herefter KUN det midterste kort i korset op, vender og kigger få sekunder på bibelverset (*er det et Fristelseskort eller Karakterevnekort, så byt det fra bunken med et Troskort*). Læg kortet tilbage med tekstsiden nedad.
- 5: Dette kort vendes nu kun til allersidst i bibelkampen, efter forsøget på at huske bibelverset udenad.



RUNDER

På skift udfører spillerne følgende:

- 1: Spilleren trækker fra kortbunken indtil han/hun har tre kort på hånden.
- 2: Byt *eventuelt* et kort i din hånd med et kort i X'et. Placér byttekort og X-kort ved siden af hinanden. Vend X-kortet om så bibelverset kan ses, løft det og læg i stedet byttekortet. Det lagte byttekort skal være med bibelverset synligt/opad. Næste runde er det okay at bytte allerede byttede kort.
- 3: Har du i din hånd et Karakterevnekort (tro, håb, kærlighed, bøn, tjeneste) så *kan* du placere det under et af de kort i X'et som (1) har bibelverset synlig/opad og (2) med samme symboler. Et Karakterevnekort har ingen værdi i sig selv, men giver +1 til et X-kort med samme symbol.
- 4: Spilleren skal kassere et af sine kort på hånden.

Herefter er det næste spillers tur.

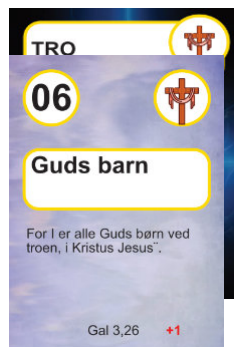
KAMPSLUT

Hvis der ikke er flere kort at trække eller hvis alle spillerne har vendt de 4 kort i X'et undtaget midterkortet.

1: De kort, der ikke er vendt, vendes nu, *undtagen* midterkortet. Tæl pluspoint (troskort) og minuspoint (fristelseskort). Et korrekt lagt Karakterevnekort fjører +1 til et troskort.

2: Kan du *udenad* sige verset fra midterkortet, får du de point der står ud for bibelverset og må lægge til dine pluspoint.

Hvem vandt bibelkampen, dvs. hvem fik flest point?



Et Styrkekort (bagved) giver +1 point til Troskortet.

