

KONGERIGET SALEM – byg jeres eget distrikt, én hexagon ad gangen, og overtag andre distrikter. Saml point ved at løse skoleopgaver.

REGLERNE:

1. Sådan spiller I

Byg jeres distrikt

- I starter med en bunke tomme hexagoner.
- Byg jeres distrikt stykke for stykke
- I skal have fem områder i jeres distrikt:
Boliger + Forretninger + Service + Skoler + Forlystelse

Veje

- Alle områder i distriktet skal være forbundet med veje
- Vejen skal også kunne forbindes til andre distrikter

2. Bygninger

- Hvert område har særlige bygninger I kan vælge imellem
- Jo dyrere bygning, jo flere point får I
- Når en bygning er færdig, tegner I den på en hexagon i det rigtige område

3. Kampe og bevægelse

- Hver gruppe har 2 spillebrikker
- I må flytte én brik ad gangen ved at løse en skoleopgave
- Meld til læreren, hvis I vil kæmpe mod nabo-distrikt
- Ved kamp: Begge grupper løser to skoleopgaver – vinderen overtager en hexagon og får point

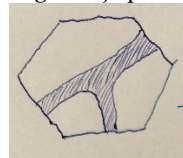
4. Historier og events

- Hver gang får I dagens Salemhistorie med et dilemma, som handler om et skolefag (fx engelsk, matematik)
- Nogle gange skal I lave en historie med Story Cubes, om det skolefag vi har gang i.
- I får hver gang også dagens event – og kan få bonus!

5. Fordelsbrikker

- Hvis I:
bygger 2 store bygninger, og vinder 2 historie-dilemmaer
- Så får I en fordelsbrik, som placeres på kanten af jeres distrikt → Den beskytter jer mod overtagelse.

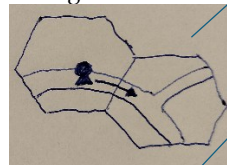
Tegne veje på en hexagon:



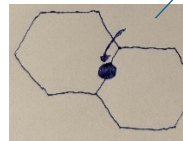
Skabe "områder" på hexagonerne:



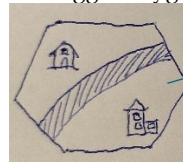
Bevægelse mellem hexagoner:



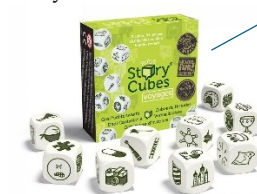
Placere fordelsbrik:



Færdiggøre bygning i et område:



StoryCube:



BETALINGSPPOINT (bpoint)

Forbinde to hexagoner med veje: -1000

Opstart af område (fx forlystelses): -1000

Bevægelse mellem hexagoner: Løs en 200 points skoleopgave

Overtage distrikt/kamp: Hver gruppe får to skoleopgaver. Vinderen får hexagonen og +2000

Fordelsbrik: Færdiggør 2 store bygninger og vind 2 historiedilemmaer
Vædde på dilemmas løsning: -700

Bygninger:

Boligområde:

Rækkehus (-200), Villa (-500), Højhus (-800)

Forretningsområde:

Frisør (-200), Tøjbutik (-200), Købmand (-500), Bager (-500),
Indkøbscenter (-800)

Serviceområde:

Lægehus (-500), Brandstation (-500), Hospital (-800)

Skoleområde:

Børnehave (-200), Skole (-500), Gymnasium (-800), Universitet (-800)

Forlystelsesområde:

Legeplads (-200), Park (-500), Tivoli (-800)

Færdig bygning: +100, +300 eller +400

Historiefortælling:

StoryCube historiekapitel: +500

VORES DISTRIKT: _____ VORES KLASSE: _____ VORES NAVNE: _____

VORES POINT:

- DATO: _____
- DATO: _____
- DATO: _____
- DATO: _____
- DATO: _____
- DATO: _____
- DATO: _____
- DATO: _____
- DATO: _____
- DATO: _____

BYGNINGER, VI ER I GANG MED:

BYGNINGER, VI ER FÆRDIGE MED: